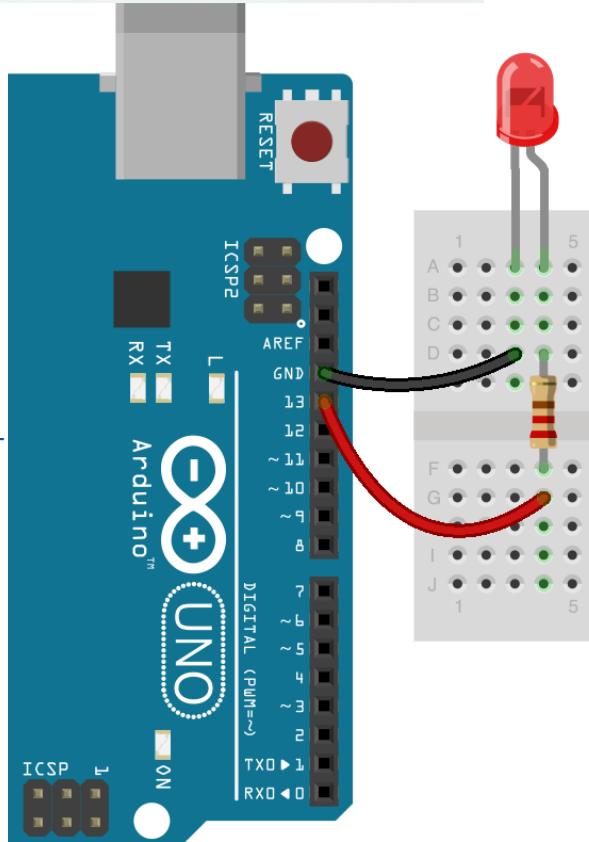


## FICHE LED (ou DIODE)



### Comment le brancher

il y a un sens !  
la patte longue (tordue) se  
branche à un point digital (de 2  
à 13) de la carte = c'est le +

la patte courte est branchée au -

### Code à insérer

```
void setup() {  
  pinMode(num,  
OUTPUT); }  
  //num :  
  
2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13  
void loop() {  
    //allumer la LED (reste allumée)  
    digitalWrite(num, HIGH);  
    //ou      digitalWrite(num, 1);  
  
    // éteindre  
    digitalWrite(num, LOW);  
    //ou      digitalWrite(num, 0);  
}
```

## FICHE RESISTANCE

nous ne l'utilisareons pas « toute seule » : c'est un élément qui aide d'autres composants à fonctionner.



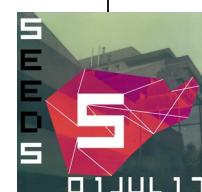
la valeur de la résistance se mesure en ohms

les cercle de couleur sont un code pour donner la valeur de la resistance.  
ex : pour une diode, on peut utiliser une résistance de 220 ohms

### Comment le brancher

il n'y a pas de sens

Pas de code particulier pour une résistance

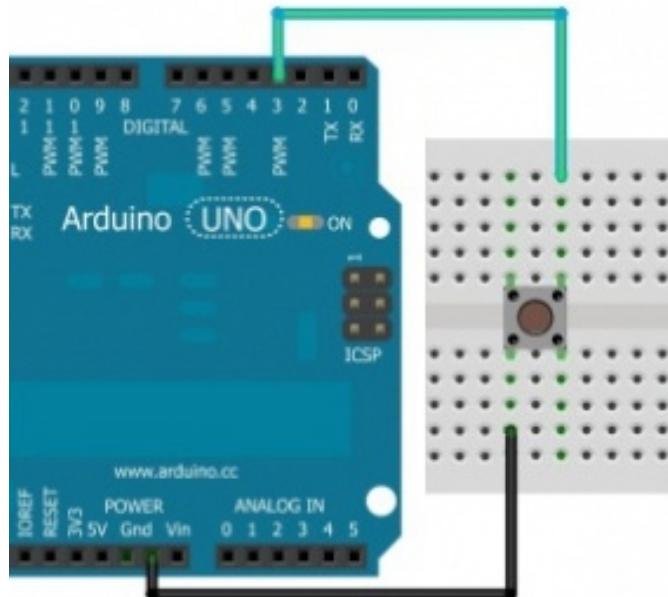


## FICHE BOUTON POUSSOIR



### Comment le brancher

L'astuce : brancher deux pattes en



diagonale

brancher sur digital de 2 à 12

### Code à insérer

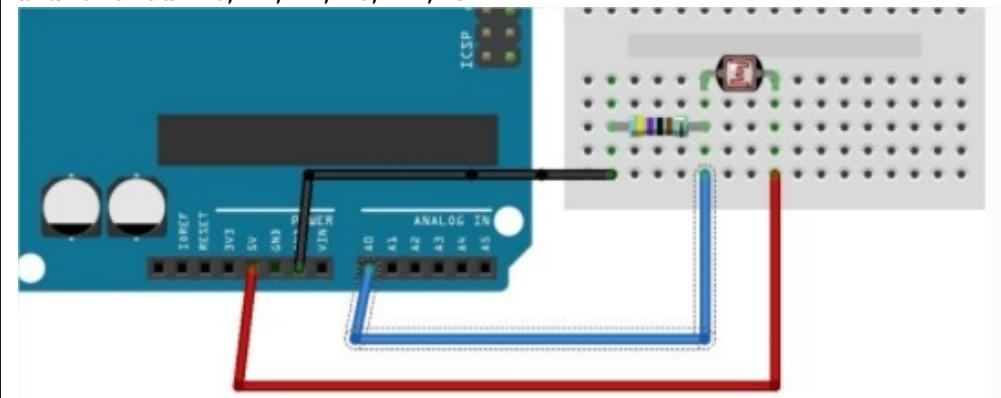
```
int valeur ;  
void setup() {  
    pinMode( 3 , INPUT_PULLUP);  
    } // peut valoir : 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12  
void loop() {  
    valeur = digitalRead(3); // 1 ou 0 // 0=appuyé  
}
```

## FICHE CAPTEUR de LUMINOSITÉ



### Comment le brancher

il faut une résistance de 10 Kohms (marron / noir / orange)  
brancher sur A0, A1, A2, A3, A4 ,A5



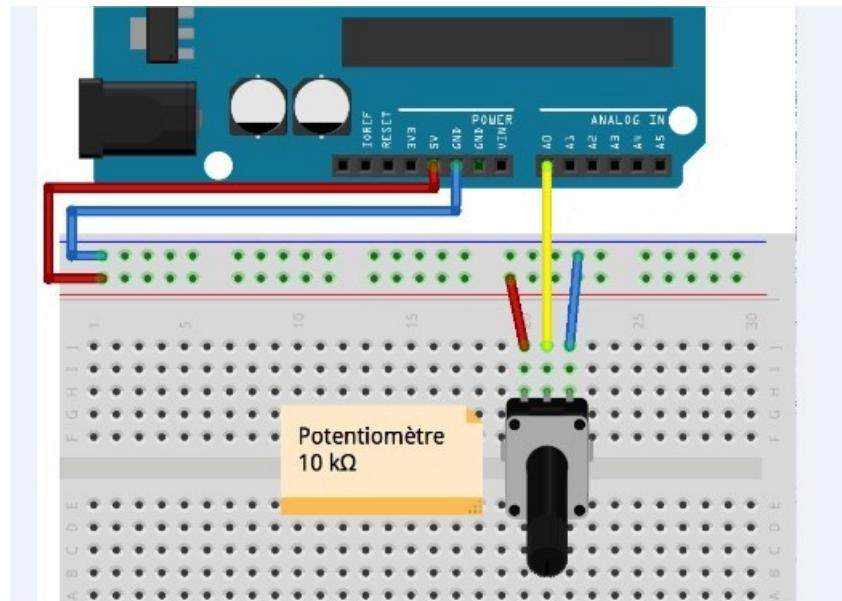
### Code à insérer

```
int valeur ;  
void setup() {  
}  
void loop() {  
    // Mesure sur la broche A0  
    valeur = analogRead(A0);  
}  
  
// valeur vaut entre 0 et 1023 !
```

## FICHE POTENTIOMETRE



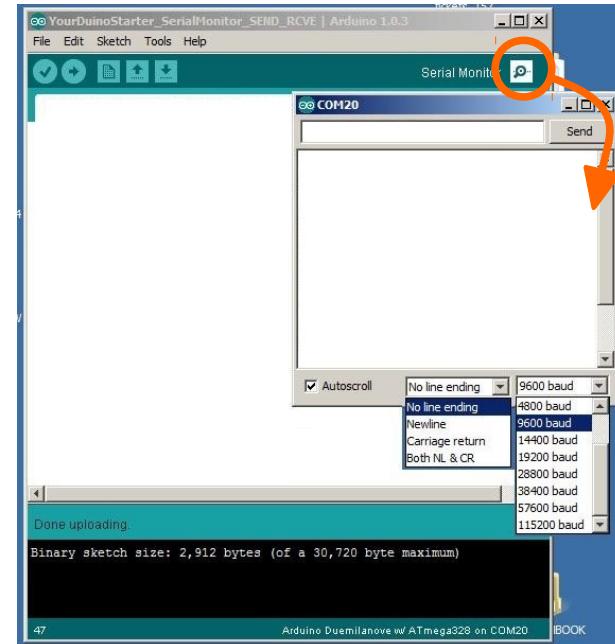
### Comment le brancher



### Code à insérer

```
int valeur ;  
void setup() {  
}  
void loop() {  
    // Mesure sur la broche A0  
    valeur = analogRead(A0);  
}  
  
// valeur vaut entre 0 et 1023 !
```

## FICHE MONITEUR SERIE



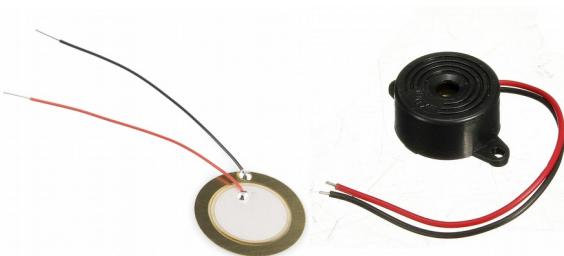
### Code à insérer

```
void setup() {  
    Serial.begin(9600);  
}  
  
void loop() {  
    Serial.println("début du test");  
    Serial.print("tfin du est");  
}
```

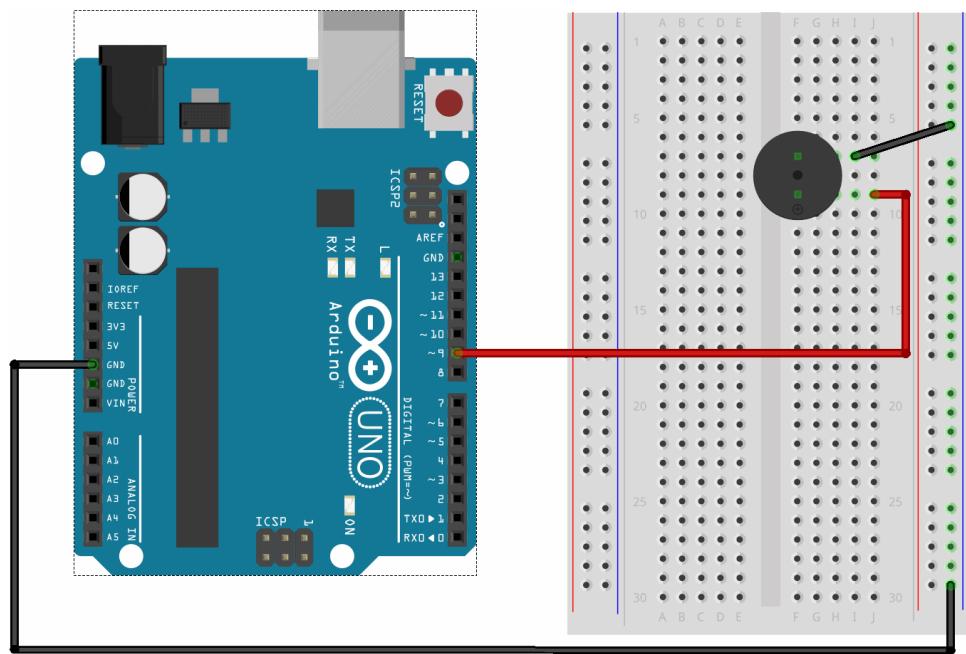


## FICHE BUZZER

(capteur piezo)



Comment le brancher



Code à insérer

```
void setup() {  
    pinMode(9, OUTPUT); }  
  
void loop() {  
    tone(9, 1000, 500); // son à la hauteur 1000  
    // durant 500 ms ( = 0,5 secondes)  
    // hauteur de 0 à 65535  
    noTone(9); // arrête le son  
}
```

